# Documento de petición

domingo, 29 de octubre de 2017

Dirigido a:

José David Rochín Cerecer

**Programador del Juego**

Necesito una manera de obtener los objetos Movimiento en forma serializada para poder enviarlos mediante TCP. Mi propuesta son los siguientes métodos en la clase Movimiento:

* byte[] Serializar() – Regresa el objeto serializado en un arreglo de bytes.
* static Movimiento Deserializar(byte[] arr) – Regresa un objeto de tipo Movimiento a partir de un arreglo de bytes.

Pedido por:

Christian Ricardo Lugo Arellano

**Programador de Netcode**